

# KATAPULTA

A Katapultával bármely korosztály játszhat, egyszerre akár eltérő korúak is. A számítógépek korában is nagy szükség van egyszerű, ötletes, jó szórakozást jelentő és közben a képességeinket fejlesztő hagyományos játéokra. A Katapulta egy térérzéklet, koncentrációs képességet, kézügyességet és csapatban történő együttműködést fejlesztő játék, amelyben egy speciálisan megtervezett kilövőszerkezet (katapult) egy lövedéket juttat a játéktér közepén elhelyezett tornyokon lévő, mérleghinta-szerű puttonyokba. A hintát egyetlen lövedék könnyen egyik, vagy másik irányba billenti, egyenlő terhelés esetén viszont akár vízszintes is lehet. A kilövés úgy történik, hogy a kívánatos lőtávolságnak megfelelő erővel hirtelen lenyomjuk a katapulton az alsó billentyűt, amely megemeli a fölötté lévő szerkezetet, és ezáltal kirepíti a rajta elhelyezett lövedéket.

A játék összeállításakor csúsztassuk a 4 db szürke és a 2 db barna bástyán található résekbe a várfal elemeit úgy, hogy a barna bástyák egymással szemben legyenek. Az így kapott hatszögletű várfalat tegyük rá a zöld posztóra. A várfalon belül helyezzük el a 3 db tornyot és a hintákat. A várfalon kívül tegyük le a 6 db katapultot és a lövedékeket. Állítsunk össze 2 csapatot és osszuk el közöttük a lövedékeket. Jelöljük ki, hogy az adott csapat tagjainak a hinta melyik oldalán lévő puttonyt kell célózniuk, majd megkezdődhet a játék. Addig lőhetünk, amíg a lövedékek el nem fogynak. A várfalon kívül leesett lövedékek újra felhasználhatók, de a lövések közben a várfalon belül leesett lövedékeket ne szedjük ki, mert ezzel akadályoznánk a többi játékost. A tűzszünet alatt a várfalon belül, a mi térfelünkön leesett lövedékek összeszedhetjük és újra használhatjuk. Próbáljunk meg minél több sikeres lövéssel az ellenfélnél több puttonyt elfoglalni. Folyamatosan változhat, hogy melyik csapat áll nyerésre. Figyelnünk kell, hogy a másik csapat melyik puttonyt támadta, hogy azt megvédhessük, visszabillenthessük. Aki több találatot ér el, annak a lövedékei egyre jobban lehúzzák a puttonyt.

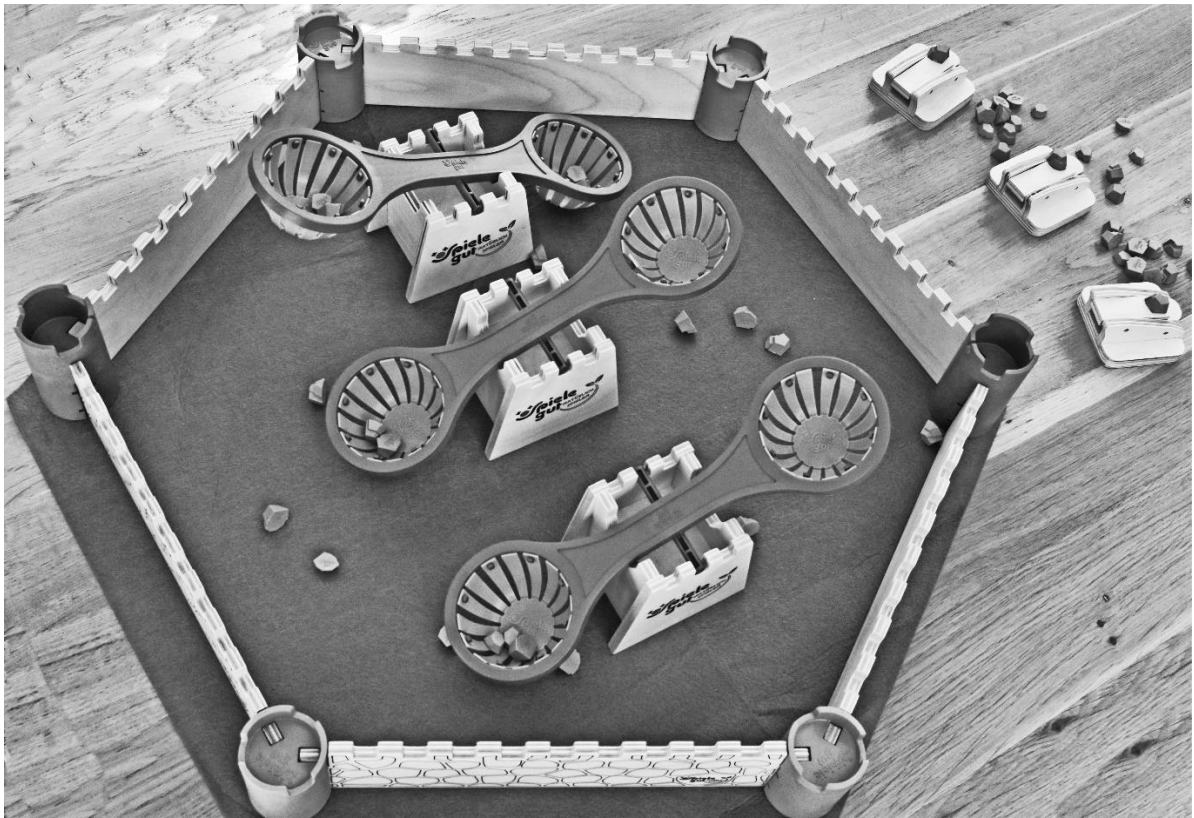
A legkisebb gyerekek számára azt a könnyebb feladatot adhatjuk, hogy a katapulttal először csak próbáljanak átlőni a várfalon. A következő lépés az lehet, hogy a várfalokon belül még nem állítjuk fel a tornyokat, viszont a két barna bástya közé kifeszítjük a játékhoz kapott hálót, és annak a túloldalára kell átlőniük. Ha már ez is jól megy, akkor a tornyokat betéve a játéktérbe már a puttonyokra is célzott lövéseket adhatnak le, gyakorolhatnak.

Engedd szabadon a fantáziádat! Csukd be a szemed egy pillanatra, és képzelj azt, hogy egy hatalmas ókori hadsereg egyik katonája vagy, és egy hatalmas erődítményt láatsz magad előtt. A feladatod a vár elfoglalása/megvédeése. Ebben a társasjátékban mind a védőknek, mind az ostromlóknak azonos a feladata: a játékosoknak a lövedékeikkel a másik félnél ügyesebben kell beletalálniuk az ellenség erőit jelképező tornyok célpontjaiba, a puttonyokba. A célzás pontosságától függ, kié marad a vár, ki nyeri meg a játékot.

Célozz pontosan, legyél te a legügyesebb az egymást követő sorozatok alatt! Ehhez kívánunk mindenkinek sok ügyességet és jó szórakozást!

A játék végén annak elemei a játékkal érkező textilzsákban tárolhatók.

Amennyiben szükséges, a játékhoz további lövedékek (40 db/csomag) külön is rendelhetők.



Forgalmazza és a jogok kizárólagos tulajdonosa Magyarországon: Gavico Hungary Kft. [www.olifu.hu](http://www.olifu.hu)

Rendelés: [info@olifu.hu](mailto:info@olifu.hu)

*Minden jog fenntartva, különös tekintettel a sokszorosításra, másolásra, disztribúcióra és fordításra. Jelen anyag sem részben sem egészében nem másolható a jogtulajdonos írásbeli hozzájárulása nélkül.*