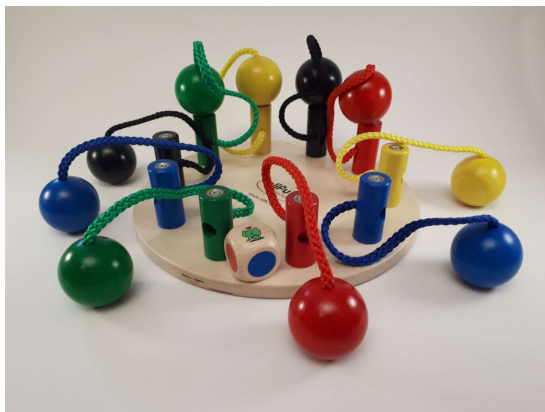


Kíváncsi tizes

A "Kíváncsi tizes"-t kisgyermek számára tervezték. A játék fejleszti a szem-kéz koordinációt, a finommotoros képességeket, az együttműködési készségeket, valamint segíti a színtanulást, a kognitív képességeket, a vizuális észlelést és a vizuális memóriát.



A játék 10 golyóból áll, amelyek zsinórral kapcsolódnak az alaptáblán elhelyezett rudakhoz. A golyók és a rudak egyaránt színesek. 2-2 golyó és 2-2 rúd azonos színű. A golyókat zsinór erősíti a rudakhoz, hogy azok el ne guruljanak, és a kisgyermek semmiképpen ne nyelhesse le. A színes rudak tetején egy mágnes található, amely segít, hogy a golyó a rúdon maradjon. A játékos feladatok során a gyerekek megtanulják és beazonosítják a színeket, fejlődik a kézügyességük. Rá kell jönniük, hogy a golyó csak a mágneses részével tapad a rúdhoz.

A játékkal többféle módon is lehet játszani:

1. Megkérhetjük a gyerekeket arra, hogy helyezték pl. a piros golyót a legközelebbi piros rúd tetejére.
2. Nehezíthetjük a feladatot azzal, hogy tegyék a golyót a másik ugyanolyan színű rúd tetejére, ami általában a tábla szemben lévő oldalán van.
3. Kérjük, hogy tegyék pl. a piros golyót a kék rúdra.
4. Hirdessünk versenyt: ki tudja gyorsabban rátenni a két azonos színű golyót a két ugyanolyan színű rúdra.
5. Megkérhetjük őket arra, hogy csak az egyik kezüket használják a feladat teljesítése során.

A játékvariációk számát a színes dobókockával tovább növelhetjük:

1. A gyerekek dobjanak egyet a dobókockával, és a dobott színnek megfelelő golyót tegyék az ugyanolyan színű rúdra.
2. A gyerekek dobjanak kétszer a dobókockával, és ez első dobásnak megfelelő színű golyót tegyék a második dobással megegyező színű rúdra.

Ha már minden golyó a helyén van, akár a leszedésüket is a dobókocka segítségével végeztethetjük, valamelyik fenti szabály szerint.

Megkérhetjük a gyerekeket, hogy leszedéskor a zsinórok között átbújtatva úgy vegyék le a golyót, hogy az ne érjen az alaptáblához – ezt lehet 1 vagy 2 kézzel, vagy akár egymás segítségét kérve, ezzel fejlesztve az együttműködési készséget.

A színes dobókockán lévő zöld olifán elefánt a joker – akinek sikerül ezt dobnia, bármelyik színt választhatja, és a golyót bárhová teheti.



Impresszum

Játék: koncepció / játékötlet: Oliver Funk

Játék leírás / szöveg: olifu GmbH

Magyar szöveg: Gavico Hungary Kft.