

# Számtorony

Építsünk közösen tornyot a kockákból bizonyos szabályok szerint. A játék a csapatban történő együttműködés fejlesztésének kiváló eszköze, de ezen kívül fejleszti a koncentrációkészséget, a szem-kéz koordinációt, a szín- és számfelismerést, a kommunikációt.

Játékosok száma: 4 - 12



## A játék menete

A játék megkezdése előtt kihirdetjük a szabályokat, amelyek szerint a csapatnak a Számtoronyt fel kell építenie.

A kockákat egymástól távol elhelyezzük a padlón vagy a földön. A csapat tagjai körbe állnak, és számuktól függően mindenki egy vagy több zsinór végét fogja meg úgy, hogy egy zsinór se maradjon szabadon. A játékosok a kezükben tartott zsinórt *feszesen tartva*, a szabálynak megfelelő következő kocka fölé navigálják a tárcsát, amelyről egy lánc függ, végén egy karikával. Ezt a kockán lévő kampóra kell ráakasztaniuk, majd együtt felemelve a Számtoronyra helyezniük. Ehhez a csapat tagjainak *folyamatosan együtt kell működniük*

egymással. Fontos, hogy minden játékos a végénél fogja a zsinórt és tartsa feszesen (kisebb gyerekek esetében a zsinórokat vehetjük rövidebbre). **Aki nem tartja feszesen a zsinórt, annak nincs hatása a csapat teljesítményére!**

A színes számok és pöttyök szándékosan nincsenek a kockák minden oldalán feltüntetve, hogy a játék résztvevői kénytelenek legyenek egymással folyamatosan kommunikálni. A színek használata alkalmassá teszi a játékot kisebb gyerekek által történő használatra, akiknél így a színelismerést is tudjuk fejleszteni.

### **Példák a lehetséges szabályokra**

1. A kockák tetszés szerinti sorrendben egymásra tehetők.
2. A résztvevők a következő kocka színét egyeztetik egymással. Pl.: "Most rátesszük a pirosat a sárgára."
3. A kockákat előre meghatározott számsorrendben kell egymásra tenni – csökkenő, növekvő, páros, páratlan, stb.
4. A játékosoknak le kell bontaniuk a Számtornyot.

További szabályokat is könnyen kitalálhatunk, ezáltal a nehézségi fok is változtatható, például:

1. A csapat tagjai mindvégig féllábon állnak.
2. Csak egyik kezüket használhatják – pl. az ügyetlenebb kezüket.
3. Rajzolhatunk krétával, vagy kötéllel kijelölhetünk 1-1 kört a csapatagoknak, amiből nem léphetnek ki játék közben.
4. Rendezhetünk versenyt több Számtorny-építő csapatnak.
5. A kockákat fektetve is elhelyezhetjük a kezdéshez.

Impresszum

Játék: koncepció / játékötlet: Oliver Funk

Játék leírás / szöveg: olifu GmbH

Magyar szöveg: Gavico Hungary Kft.